Vamos aplicar na prática os conceitos de modificadores de acesso public e private, import, this, getters e setters. Para reforçar essas habilidades, propomos uma lista de atividades práticas (**não obrigatórias**), enriquecendo ainda mais sua experiência de aprendizado.

Vamos colocar esses conceitos em ação?

1. Crie uma classe ContaBancaria com os seguintes atributos: numeroConta (privado), saldo (privado) e titular (publico). Implemente métodos getters e setters para os atributos privados.
2. Crie uma classe IdadePessoa com os atributos privados nome e idade. Utilize métodos getters e setters para acessar e modificar esses atributos. Adicione um método verificarIdade que imprime se a pessoa é maior de idade ou não.
3. Desenvolva uma classe Produto com os atributos privados nome e preco. Utilize métodos getters e setters para acessar e modificar esses atributos. Adicione um método aplicarDesconto que recebe um valor percentual e reduz o preço do produto.
4. Desenvolva uma classe Aluno com os atributos privados nome e notas. Utilize métodos getters e setters para acessar e modificar esses atributos. Adicione um método calcularMedia que retorna a média das notas do aluno.
5. Desenvolva uma classe Livro com os atributos privados titulo e autor. Utilize métodos getters e setters para acessar e modificar esses atributos. Adicione um método exibirDetalhes que imprime o título e o autor do livro.

Caso precise de ajuda, opções de solução das atividades estarão disponíveis na seção “Ver opinião do instrutor”.